第１回 オンライン明トラ世界選手権 プレイブック

（2021/09/06 作成）

1. はじめに

本プレイブックは、2021年11月28日（日）と2022年１月23日（日）に開催する「第１回オンライン明トラ世界選手権」に適用します。

2. 目　的

明専会では、九州工業大学の伝統の一つである明専トランプを通じて、同窓の絆の強化を図り、もって明専会活動（明専会会員間の交流促進、大学支援）の活性化を図っています。

本世界選手権は、インターネット回線を介してプレイできる「オンライン明トラ」を用いて、多くの明専会会員・現役大学生・教員・大学職員が交流できる場を提供し、明専会会員間の交友関係の維持・強化・構築を図り、もって明専会活動の活性化に資することを目的とします。

また、明トラの愛好者を復活・拡大することによって、九工大の伝統の一つである「明専トランプ」を後世に残していきます。

3. 主催者等

- 主　催：明専会「明トラプロジェクト検討小委員会」
  明トラを通じて同窓の絆の強化を図るため、明専会理事会に創設

- 協　力：“明トラ伝承プロジェクト”
  明トラを愛し、末永い継続を願う全国のＯＢと現役学生で結成

4. 参加資格

- 選手・観戦者・スタッフ共通
  ・以下のいずれかに該当すること
  - 明専会会員（2021年の会費納入者等）であること。
    ※ 一般社団法人明専会定款　第９条に規定する正会員、
    第８条に規定する特別会員、名誉会員、準会員
  - 九州工業大学の現役の学生、教員、職員　であること。

- 選手
  ・明トラの基本的なルール・戦術を理解し、実戦においてチョンボをほとんどしないこと。

- チーム
  ・２～４人で１チームを組みます。
  ※ ３名以上のチームの場合、試合の途中での対戦メンバーの変更や競技者以外からのアドバイスは禁止します。
  ・１人で選手申込みの方は、主催者側でチーム編成します。

5. スケジュールと大会の進め方

- 予　選：2021年11月28日（日）

①スケジュール

予定時間	内　　容
12:45～13:00	・選手は、指定のZoomミーティングに入室してください。 ※３人以上のチームは、最低２名は入室してください。 ・入室後、Zoomで表示される「名前」を、 学科、卒年・学年　にしてください。 例：明専太郎（電56）、中原次郎（電B3） ［Ｂ：学部、Ｍ：修士課程、Ｄ：博士課程］
13:00～13:20	開会式 ・開会挨拶　・競技の進め方と注意事項説明　・第１回戦抽
13:20～14:10	第１回戦　（14:00を過ぎて次のゲームに入らない）
14:10～14:20	第２回戦組み合わせ設定
14:20～15:10	第２回戦　（15:00を過ぎて次のゲームに入らない）
15:10～15:20	第３回戦組み合わせ設定
15:20～16:10	第３回戦　（16:00を過ぎて次のゲームに入らない）
16:10～16:20	第４回戦組み合わせ設定
16:20～17:10	第４回戦　（17:00を過ぎて次のゲームに入らない）
17:10～17:30	閉会式 ・成績発表　・集合写真撮影　・閉会挨拶
17:40～19:00	懇親会　（選手・観戦者・スタッフの任意参加）

②進め方

◆概　要

(1)　汎用トランプゲームサイト「Playing Cards.io」と、オンライン会議ソフト「Zoom」を使用します。
「Playing Cards.io」は、Windows、Android、iOSで動作を確認しています。
「Playing Cards.io」と Zoomは別の機器を使用することもできます。

(2)　開会行事のあと、スタッフがZoomのチャットにより、
・明トラを行う「Playing Cards.io」の競技室とＵＲＬ
・Zoomの個別会議室機能である「ブレイクアウトルーム」
をお知らせします。
競技者は、該当する競技室を立ち上げるとともに、「ブレイクアウトルーム」に移動してください。

◆勝　者　　17点に先に到達したチーム、または、開始時間後40分経過した時点で行っているゲームを終了したときに、得点の多いチームとします。

◆以下のような組み合わせにより、“スイス式トーナメント”を準用します。

（1）１回戦の対戦チームは、カードシャッフルにより決定します。
※　参加チームが「Playing Cards.io」で「シャッフル」を行い、
一番上にあるカードの強さの順に、上位のチームから２チーム毎に対戦相手を決めます。

カードの強さは、タンツェン＞ヘルＡ＞ダイヤＡ・・・＞ズッペ５とします。

（2）２回戦以降のチームは、「勝ち点」の順に並べて、
上位のチームから２チーム毎で対戦します。
※「勝ち点」＝｛「勝利数」×3,000,000＋「引分け数」×1,000,000
＋（「得点」－「失点」＋20.0）×1,000＋「獲得点数」｝の総計
＜注＞「勝ち点」の計算では、「得点」は、各試合で17点を最大値とします。
例えば、最後のゲームで19.5点になっても、「得点」は17点として計算します。
※ 対戦相手は、同程度の成績のチームとなります。
※ 「勝ち点」が同点となり連続して同じチームと対戦することになった場合は、
両チームを挟む上位・下位のチームを対戦相手に設定します。

（3）（2）を３回繰り返します。

◆４回対戦を行い、「勝ち点」の上位８チームが決勝トーナメント進出とします。

◆対戦結果の報告と対戦相手の公表

(1) パソコンでメモ帳を立ち上げておいて下さい。

(2) 毎対戦後、負けチームがメモ帳に、以下の形式で入力して下さい。
競技場名ナンバー（半角）［Enter］
勝ちチーム名［Tab］勝ちチームの得点（半角）［Tab］負けチームの得点（半角）［Enter］
負けチーム名［Tab］負けチームの得点（半角）［Tab］勝ちチームの得点（半角）［Enter］
※スプレッドシートにコピー＆ペーストしますので、ご協力をお願いします。
［Tab］：Tabキー　　［Enter］キー
※勝ち点が17点が越えた場合は、17点で報告してださい。

(3) (2)をZoomのチャットに、コピー＆ペースト して、送信してください。

(4) スタッフがこれを整理して、次の対戦相手を決定します。

(5) 決定した対戦相手、競技場、ブレイクアウトルームを
Zoomのチャットに掲載します。

◆ブレイクアウトルームに移動したら、簡単な自己紹介をしてください。

- 決勝トーナメント：2022年１月23日（日）
  ①スケジュール

予定時間	内容
13:00～13:15	開会式 ・開会挨拶　　・競技の進め方と注意事項説明 ・チーム写真撮影　　・トーナメント組合せ抽選
13:15～14:15	準々決勝　（いずれかが17点まで）
14:15～14:30	休　憩
14:30～15:30	準決勝　　（いずれかが17点まで）
15:30～15:45	休　憩
15:45～16:45	決勝戦・３位決定戦　（いずれかが17点まで）
16:45～17:00	閉会式 ・結果発表　　・集合写真撮影　　・閉会挨拶

②進め方
・８チームによるトーナメントとします。
・最初の対戦相手は、抽選で決定します。
・準決勝に勝ち進んだ４チームで、決勝戦と３位決定戦を行います。

③競技者と参加チームの規定
・チームで登録した場合、予選時に登録した競技者を変更することはできません。
・個人で登録して主催者が編成したチームの場合、予選で編成した競技者に加えて、予選に参加した競技者から２名をチームに加えることができます。
・決勝戦出場予定チームが辞退した場合、
　　予選で９位のチームから順に、決勝戦への参加を打診することがあります。

6. 適用ルール

- 明トラ対戦上のルール
  - ・「明専トランプ入門」で示すルールを適用します。

  - ・その他、本選手権では、以下を適用します。
    ①「11以上」は吹けません。
    ②ブロークンは以下のケースとします。なお、「吹き始め」は移動しません。
    (1) 吹くとき：任意にブロークンを宣言できます。
    ・ローカードのみ
    ・ローカードとQが１枚のみ
    ・ローカードとJOKERのみ
    ・ローカードとQが１枚とJOKERのみ
    (2) 吹くとき、あがり札を取った時 手札にＪが４枚ある。
    ★フォージャックといい、必ずブロークンを宣言しなければなりません。

    ③全員「パス」の場合は、「吹き始め」は次に移動します。

    ④チョンボ（違反行為）は以下の通りとし、
    対戦相手から指摘されると、対戦チームに５点入ります。
    ・他の人が出すカードを口頭で指示する。
    ・自分のカードをわざとちらつかせる。（見せる）
    ・ねぐり札を１組目の親以外が見た。
    ・サイド（対戦相手）が取ったカードを見た。
    （自分と対面（味方）が取った組のカードは見ても良い）
    ・オンラインであるため、以上に類する行為も含めます。
    ・その他疑義が生じた場合は、競技者間で決定してください。

- オンライン対戦であることからの禁止行為
  - ・出た札等を記録する。
  - ・本選手権で使用しているZoom以外で、他の者と連絡を取り合う。
    （他のプレイヤーの札の情報を得る。戦略等のアドバイスを受ける。　等）

- 観戦上の注意
  - ・いずれの競技場で観戦しても構いませんが、
    競技場でのカード・得点等の操作、競技者との会話は禁止します。
  - ・観戦者は、競技場に入って対戦状況を観戦するか、
    ブレイクアウトルームに入らないことをお勧めします。

7. 表　彰

- ３位以上のチームには、３月の明専会社員総会で表彰し、豪華副賞をご用意します。
  なお、副賞は１チーム２名分です。
- その他、特別表彰を検討中です。

8. 参加費

- 無　料

9. 練　習

- オンライン明トラに慣れていただくために、以下のサイトで練習することができます。
- 利用の予約等は必要ありません。
- 最初に、画面上部の「終了予定日時」欄に「終了予定日時」を入力してください。
  終了したら、プレイヤー欄、カードや得点を初期状態に戻し、
  「終了予定日時」欄に「OPEN」と入力して下さい。
- 背景やカードの動きの設定等の変更はしないでください。

競技室1:	https://playingcards.io/f6am4c	座布団を囲んだイメージ
競技室2	:https://playingcards.io/qyvmxk	台形型
競技室3:	https://playingcards.io/epgkv3	競技室1と同じだが座布団が小さい
競技室4:	https://playingcards.io/y399yn	ドーナッツ型

10. 問い合わせ先

- meitraproject@gmail.com（幹事：開土Ｓ58卒 木原）

＜オンライン明トラについて＞

「オンライン明トラ」は、「 Playing Cards.io 」という各種のゲームを提供しているサイトのトランプゲーム「500」（ Five Hundred ；明トラのベースとなったとされる切り札ゲーム）を、明専トランプの仕様にカスタマイズしたものです。

https://playingcards.io/

「オンライン明トラの」のプレイ中も、このサーバーなどのサービスを無償で利用させていただいています。

「 Playing Cards.io 」の運営者Robert Middleton氏に感謝申し上げます。